

Aicinām pievienoties mūsu radošajai komandai

Inženieri - konstruktoru

Ikdienā Tu:

- piedalīsies jauniestudējumu dekorāciju izstrādes un rasēšanas procesā sadarbībā ar jauniestudējuma scenogrāfu, gaismu mākslinieku un ražošanas direktoru;
- izstrādāsi un sagatavosi 3D modeļus, konstrukciju rasējumus un montāžas instrukcijas koka un metāla konstrukcijām un to detaļām jauniestudējumu ražošanas vajadzībām;
- sagatavosi un uzturēsi jauniestudējumu tehnisko dokumentāciju.

No Tevis sagaidām:

- augstāko izglītību inženierzinātnēs;
- labas prasmes darbā ar SolidWorks, AutoCad un/vai SketchUp programmām, iepriekšēja pieredze darbā ar SolidWork tiks uzskatīta par priekšrocību;
- spēju veikt darbu patstāvīgi un uzņemties atbildību par sava darba rezultātiem;
- spēju ātri mācīties, augstu atbildības sajūtu un precizitāti;
- attīstītu telpisko domāšanu, prasmi īstenot nestandarta risinājumus;
- spēju noteikt prioritātes un veikt vairākus darbus vienlaicīgi;
- spēju strādāt dinamiskā un radošā vidē;
- labas komunikācijas prasmes un spēju sadarboties ar dažādām mākslinieciskajām komandām;
- labas prasmes darbā ar MS Office un biroja tehniku;
- teicamas latviešu valodas un labas angļu valodas zināšanas.

Mēs piedāvājam:

- atalgojumu pārbaudes laikā EUR 2000 bruto mēnesī, pēc pārbaudes laika līdz EUR 2200 bruto mēnesī;
- darba līgumu uz nenoteiktu laiku;
- pilnu slodzi – 40 stundas nedēļā;
- darba laiku no 9:00 līdz 17:00;
- interesantu un dinamisku darbu;
- sociālās garantijas;
- veselības apdrošināšanu (pēc pārbaudes laika);
- iespēju redzēt jaunos iestudējumus;
- papildus brīvdienas atkarībā no darba stāža;
- atvaļinājumu vasaras vidū.

Interesentus lūdzam līdz **2026. gada 28. aprīlim** sūtīt CV uz personals@teatris.lv ar norādi "Konstruktors", ja rodas jautājumi, zvanīt **+371 29892010**.

Pateicamies visiem pretendentiem par atsaucību un lūdzam ievērot, ka sazināsimies ar kandidātiem, kuri tiks izvirzīti otrajai atlases kārtai. Par konkursa norises gaitu tiks informēti tie kandidāti, kuri būs aicināti uz interviju.